

АНОТАЦІЯ

Кваліфікаційна робота включає пояснювальну записку (50 с., 51 рис., 6 додатків).

Об'єкт розробки – створення системи планування та розподілу ресурсів для створення засобів прийняття рішень.

Система планування дозволяє: планувати задачі та дії, використовуючи різні ресурси, такі як час, гроші, матеріали тощо; переглядати наявні ресурси на кожному кроці та змінювати план дій відповідно до цього; створювати покрокові системи прийняття рішень, враховуючи наявні ресурси та обмеження, зберігати та завантажувати створені системи для використання чи подальшого редагування.

В процесі розробки були використано багатоплатформовий інструмент для розроблення додатків Unity.

В ході розробки:

- проведено аналіз існуючих програм-планувальників та систем прийняття рішень;
- сформульовані вимоги до системи планування та розподілу ресурсів для створення засобів прийняття рішень;
- розроблено систему створення дерев взаємозв'язку задач, дій та ресурсів;
- розроблено користувацький інтерфейс програми, що дозволяє легко та швидко створювати покрокові системи прийняття рішень;
- розроблена система збереження та завантаження створених систем прийняття рішень;
- проведено тестування та валідацію програми.

Упровадження цієї програми дозволить ефективно планувати та приймати рішення, використовуючи наявні ресурси та обмеження та зберігати створені системи.

Ключові слова:

СИСТЕМИ ПЛАНУВАННЯ, ПРИЙНЯТТЯ РІШЕНЬ, ОПТИМІЗАЦІЯ, РЕСУРСИ, UNITY.

ABSTRACT

The qualification work includes an explanatory note (50 p., 51 fig, 6 appendices).

The object of development is the creation of a planning and resource allocation system for the creation of decision-making tools.

Planning system allows you to: plan tasks and actions using different resources such as time, money, materials, etc.; review available resources at each step and modify the action plan accordingly; create step-by-step decision-making systems, taking into account available resources and constraints, save and load created systems for use or further editing.

The multi-platform application development tool Unity was used in the development process.

In the course of development:

- analysis of existing planning programs and decision-making systems was carried out;
- formulated requirements for the planning and resource allocation system for creating decision-making tools;
- the system for creating trees of interconnection of tasks, actions and resources was developed;
- the user interface of the program was developed, which allows you to easily and quickly create step-by-step decision-making systems;
- the system for saving and loading the created decision-making systems was developed;
- the program was tested and validated.

The implementation of this program will allow effective planning and decision-making, using available resources and constraints, and preserve the established system.

Keywords:

PLANNING SYSTEMS, DECISION MAKING, OPTIMIZATION, RESOURCES, UNITY.