**АНОТАЦІЯ**

Кваліфікаційна робота включає пояснювальну записку (50 c, 2 додатки, 26 рис., 4 табл., 8 ліст.).

Об’єкт розробки – створення графічного консольного інтерфейсу користувача для програм мовою С++.

Дана бібліотека дозволяє швидко розробляти гнучкі та естетичні графічні інтерфейси, не вимагаючи від користувача, якихось навичок та ресурсів: мінімум залежностей під час використання. Також основним плюсом є еезалежність від платформи розробки. Розроблена бібліотека є актуальною на даний час, і схожих аналогів немає.

В ході розробки:

* Проведено аналіз існуючих рішень;
* сформульовані вимоги до програмної бібліотеки;
* обрані основні елементи для розробки;
* обраний тип бібліотеки;
* розроблено структуру програмної бібліотеки;
* представлено роботу програмної бібліотеки.

Ключові слова: графічний інтерфейс, С++, CMake, NCurses, Static Library, TUI.

**ABSTRACT**

Qualification work includes an explanatory note (50 l, 2 applications, 26 Fig., 4 Table, 8 lst.).

The development object is to create a graphical console user interface for programs in C ++ programming language.

 This library allows you to quickly develop flexible and aesthetic graphic interfaces without requiring user, some skills and resources: minimum dependencies during use. Also, the main plus is the seesignity from the development platform. The developed library is relevant at the moment, and there are no similar analogues.

During the development:

● An analysis of existing solutions is carried out;

● Formulated requirements for the software library;

● Selected basic elements for development;

● Selected library type;

● The structure of the software library has developed;

● Presented software library.

 Keywords: Graphical Interface, C ++, Cmake, Ncurses, Static Library, TUI.