**АНОТАЦІЯ**

Даний дипломний проєкт присвячений дослідженню області комп’ютерної графіки, що займається тривимірним моделюванням.

У роботі виконано аналіз процесу моделювання тривимірного об’єкту, особливостей різних типів моделювання.

Проаналізовано анімацію – окремий етап моделювання, що є необов’язковим але має свої особливості, техніки та методи.

Досліджено різні типи програмного забезпечення що надає можливість працювати над тривимірними об’єктами, тривимірними сценами та анімацією. Програмне забезпечення поділено на типи згідно функціоналу, що необхідний для поставленої задачі та продемонстровано приклади вузькоспеціалізованого програмного забезпечення що поєднується з основним.

В ході роботи також розроблено тривимірну модель навчальних корпусів Київського політехнічного інституту з додатковою прибудовою.

Моделювання було здійснене за допомогою сучасного програмного забезпечення.

**ABSTRACT**

This diploma project is dedicated to the research of the area of the computer graphics that involves working on three-dimensional modelling.

In this project, the analysis of the modelling process and features of a variety of modelling types was conducted.

Furthermore, the animation process, which is unnecessary but has some specifics, was analyzed

In addition, a research on different types of software that allows user to work on three-dimensional objects, three-dimensional spaces and animation was done. The software is organized in accordance with the functionality that it provides and highly specialized software was described.

The three-dimensional model of buildings that belong to Kyiv polytechnical institute was made with outbuilding

The model was created using modern software that was described in the project