АНОТАЦІЯ

Бакалаврській дипломний проєкт викладений на 51 сторінці, містить в собі 4 розділи, 19 ілюстрацій, 1 таблиця та 12 джерел в переліку посилань.

Даний дипломний проєкт посвячений захисту даних та інформації, що містить на телефонах.

Метою даного дипломного проєкту є створення додаткового модулю, за допомогою якого можна додатково захисти власний телефон.

В роботі було розглянуто існуючі рішення даної проблематика та широко розглянута загальна потреба в даному проєкту. В результаті було виділено основні переваги існуючих рішень, а також їх недоліки.

Було створено додаток, який компенсує основні недоліки існуючих рішень з схожим способом захисту даних. Також був даний стислий огляд засобів які використовувались для написання даного дипломного проєкту.

В першому розділі міститься описання проблеми та шляхи їх рішення. В другому розділі описані шляхи виконання поставленої задачі. В третьому розділі описанні використанні шаблони та класи й описана загальна структура програми. В четвертому розділі містяться вказівки, що до використання створеного додатку.

В результаті виконання проєкту зроблені висновки для кожного розділу та загальні.

Ключові слова: захист інформації, додаток, графічний ключ, Android Studio, Java, користувач.

ANNOTATION

The thesis consists of 51 pages, has 4 sections, 19 illustrations, 1 table, 12 points in the link list.

This project dedicated to the protection of data and information contained on telephones.

The aim of this diploma project is to create module with which you can further protect your own phone.

The project considered the existing solutions of this problem and considered the general need for this project. As result the main advantages of existing solution as well as their disadvantages were highlighted.

As a result, an application was created that compensates for the main shortcomings of existing solution with a similar way of data protection. A brief overview of the tools used to write this thesis project was also given.

The first section contains a description of the problem and wats to solve them. The second section describes ways to accomplish this task. The third section describe the use of templates classes and describes the general structure of the program. The fourth section provides instructions for using the created application.

As a result of the project, conclusions are made for each section as well as general.

Keywords: information protection, application, graphic key, user, Android Studio, Java.