

АНОТАЦІЯ

Кваліфікаційна робота включає пояснювальну записку (50 с, 3 додатки, 34 рис., 5 табл).

Об'єкт розробки – створення графічного інтерфейсу користувача для роботи з даними форматів XML та JSON.

Метою дипломного проєкту є створення графічного інтерфейсу користувача, який надає можливість автоматизованого пошуку та модифікації даних у заданих форматах, створення «розумних» фільтрів та правил для роботи з даними форматів XML та JSON.

В ході розробки дипломного проєкту:

- 1) проведено аналіз структуру даних форматів XML та JSON;
- 2) проведено аналіз існуючих редакторів даних форматів XML та JSON;
- 3) сформульовані вимоги до графічного інтерфейсу;
- 4) перевірено аналіз роботи розробленого графічного інтерфейсу.

Розроблений графічний інтерфейс забезпечує:

- 1) читання/збереження даних форматів XML та JSON;
- 2) можливість змінення та видалення даних;
- 3) створення фільтрів для швидкого пошуку даних у файлах;
- 4) створення правил для швидкого модифікування даних у файлах.

У процесі розробки застосовані такі сучасні технології :

- 1) мова програмування C++;
- 2) бібліотека QT;
- 3) пакетний менеджер conan.

За допомогою розробленого графічного інтерфейсу користувач має змогу автоматизувати пошук та зміну даних, представлених у форматах XML та JSON. Розроблений графічний інтерфейс забезпечує швидку роботу с великою кількістю даних.

Ключові слова: XML, JSON, графічний інтерфейс, QT, C++, conan

ABSTRACT

The quality of the robot includes an explanatory note (50 s, 3 supplements, 34 figures, 5 tables).

The object of development is the root of the graphical interface for robots with data formats XML and JSON.

By the method of the diploma project, the end of the graphical interface of the corystuvach, which we need the power of automated joke and modification of the given formats, the establishment of "smart" filters and rules for robots with the data in the XML and JSON formats.

During the development of the diploma project:

- 1) an analysis of the structure of these XML and JSON formats was carried out;
- 2) analysis of existing editors in given formats XML and JSON was carried out;
- 3) Formulated vimogi to a graphical interface;
- 4) the analysis of the robotic broken graphical interface was converted.

The graphical interface will be broken down:

- 1) reading / saving data in XML and JSON formats;
- 2) the ability to change and see the tribute;
- 3) opening filters for quick jokes on files;
- 4) the establishment of the rules for quick modification of data from files.

In the process of opening the following technologies are stuck:

- 1) C ++ programmovannya;
- 2) QT library;
- 3) the conan package manager.

Behind the addition of a broken graphical interface, Koristuvach can automate a joke and a message from the data presented in XML and JSON formats. Splitting the graphical interface will secure the robot with a great number of tributes.

Key words: XML, JSON, graphical interface, QT, C ++, conan