**АНОТАЦІЯ**

Дипломний проєкт включає пояснювальну записку (-с., -рис., -додатки).

Об’єкт розробки – мобільний додаток корпоративної соціальної мережі для підвищення кваліфікації та ефективності персоналу.

Метою дипломного проєкту є розробка мобільного додатку автоматизації робочих процесів (спілкування, навчання, планування часу).

Мобільний додаток має функціонал:

* авторизації користувачів;
* створення індивідуальних та групових чатів;
* заповнення календаря для планування дня;
* створення та доступ до стрічки новин і учбових матеріалів.

В процесі розробки було використано мову програмування Kotlin, середовище розробки Android Studio. В якості мультиплатформної технології використано Kotlin Multiplatform Mobile. В якості бекенду - сервіси на базі Firebase(Realtime database, Autentification).

В ході виконання дипломного проєкту:

* проведено аналіз існуючих додатків для здійснення комунікації, планування часу;
* проведено аналіз технологій для розробки мобільних додатків(в тому числі технологій для розподілу коду між платформами);
* розроблено мобільний додаток для платформи Android та доступ Ios компонентів до бізнес-логіки додатку.

Розроблений додаток допоможе спростити процес комунікації, планування часу та навчання персоналу з різних галузей.

Ключові слова: МОБІЛЬНИЙ ДОДАТОК, MULTIPLATFORM, ANDROID, IOS, KOTLIN, ANDROID STUDIO, INTERACTOR.

**ABSTRACT**

Thesis project includes an explanatory note (-s., -Fig., -Additions).

The object of development is a mobile application of the corporate social network for improving the skills and efficiency of staff.

The purpose of the diploma project is to develop a mobile application for workflow automation (communication, training, time planning).

The mobile application has the functionality:

- user authorization;

- creation of individual and group chats;

- filling in the calendar for planning the day;

- creation and access to news feeds and educational materials.

The development process used the Kotlin programming language, the Android Studio development. Kotlin Multiplatform Mobile is used as a multiplatform technology. As a backend - services based on Firebase (Realtime database, Autentification).

During the implementation of the diploma project:

- analysis of existing applications for communication, time planning;

- analysis of technologies for the development of mobile applications (including technologies for the distribution of code between platforms);

- developed a mobile application for the Android platform and access of Ios components to the business logic of the application.

The developed application will help to simplify the process of communication, time planning and training of staff from different fields.

Keywords: MOBILE APP, MULTIPLATFORM, ANDROID, IOS, KOTLIN, ANDROID STUDIO, ARCHITECTURE.