



**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ
КАФЕДРА СИСТЕМНОГО ПРОГРАМУВАННЯ І
СПЕЦІАЛІЗОВАНИХ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ**



Ф-КАТАЛОГ

**вибіркових навчальних дисциплін
другого (магістерського) рівня вищої освіти
для освітньо-професійної та освітньо-наукової програм
«Системне програмування і спеціалізовані комп'ютерні системи»
спеціальності 123 Комп'ютерна інженерія**

Київ 2023

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

ЗАТВЕРДЖЕНО

Методичною радою
КПІ ім. Ігоря Сікорського
(протокол № ____ від « ____ » _____ 20__ р.)

Ф-КАТАЛОГ
ВИБІРКОВИХ НАВЧАЛЬНИХ ДИСЦИПЛІН
ЦИКЛУ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ
для здобувачів ступеня магістра
за освітньо-професійною та освітньо-науковою програмами
«Системне програмування та спеціалізовані комп'ютерні системи»
за спеціальністю 123 Комп'ютерна інженерія
(вступ 2023 року)

УХВАЛЕНО:

Вченою радою факультету прикладної
математики
КПІ ім. Ігоря Сікорського
(протокол № 6 від «30» січня 2023 р.)

Київ – 2023

Зміст

Інструкція користувачам каталогу	4
Ф-Каталог – 2023 р.	6
1 курс (магістри ОПП, магістри ОНП)	

1. Комп'ютерна криптографія	7
2. Технологія проектування програмних систем	8
3. Програмування пристроїв зв'язку з об'єктом	9
4. Технологія розробки Web-додатків	10
5. Технологія проектування спеціалізованих операційних систем	11
6. Бортові та навігаційні ЕОМ	12
7. Локальні мережі	13
8. Системи підтримки прийняття рішень	14
9. Проектування вбудованих комп'ютерних систем	15
10. Мережні інформаційні технології	16
11. Програмування інтерфейсів користувача	17
12. Проектування СКС на ПЛІС	18
13. Технологія програмування	19
14. Технології Блокчейн	20
15. Комп'ютерні системи автоматичної ідентифікації	21

2 курс (магістри ОНП)

16. Дослідження і проектування комп'ютерних систем та компонентів	23
17. Дослідження і проектування системного програмного забезпечення	24
18. Програмне забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем	25
19. Дистанційні платформи і технології навчання	26
20. Комп'ютерні технології тестування і дистанційного навчання	27
21. Створення електронних курсів на платформі Moodle	28

Інструкція користувачам каталогу

1. Кількість і обсяг (у кредитах ЄКТС) навчальних дисциплін, які може обрати студент (вибіркових дисциплін) визначається навчальним планом відповідного року набору , а саме 23 кредити для магістрів ОПП, 31 кредит для магістрів ОНП. У навчальному плані зазначається також семестр, у якому викладається вибіркова дисципліна, форма семестрового контролю, види та обсяги навчальних занять.
2. Безпосередній вибір студентами дисциплін здійснюється за допомогою АІС «my.kpi.ua»: кожний студент особисто здійснює вибір дисциплін, які він бажає вивчати в поточному (для магістрів ОПП і ОНП) та наступному (для магістрів ОНП) навчальних роках, з урахуванням кількості вибіркових дисциплін, їх обсягу у кредитах ЄКТС та семестру вивчення, визначених навчальним планом (інформацію наведено на стор. 5).
3. У разі неможливості формування навчальних груп нормативної чисельності для вивчення певної вибіркової дисципліни, студентам надається можливість здійснити **повторний вибір**, приєднавшись до вже сформованих навчальних груп. Кафедра може надати можливість вивчати обрану дисципліну за допомогою індивідуальних консультацій з використанням змішаної форми навчання.
4. Студент не може двічі обрати одну й ту ж саму навчальну дисципліну.
5. Студент може обрати дисципліну відповідного обсягу для вивчення у відповідному семестрі з вибіркових каталогів інших ОП рівня магістр шляхом написання заяви завідувачу кафедри.
6. Якщо студент з поважної причини не зміг обрати дисципліни вчасно, або виявив помилку щодо свого волевиявлення, він звертається в деканат із заявою для запису на вивчення обраних ним дисциплін, надавши відповідні документи. Студент, який знехтував своїм правом вибору, буде записаний на вивчення тих дисциплін, які завідувач випускової кафедри вважатиме потрібними для оптимізації навчальних груп і потоків.
7. Обрані студентом навчальні дисципліни зазначаються у його індивідуальному навчальному плані, який формується системою «my.kpi.ua».
8. Більше інформації про порядок реалізації студентами права на вільний вибір навчальних дисциплін можна знайти у Положенні про порядок реалізації студентами права на вільний вибір навчальних дисциплін (<https://osvita.kpi.ua/node/185>).

Ф-Каталог – 2023 р.

Дисципліни для 1 курсу (вибір першокурсниками) (потрібно обрати 23 кредити)

Для вивчення на першому курсі потрібно обрати п'ять дисципліни (23 кредити):

- в другому семестрі три дисципліни по 5 кредитів і дві по 4 кредити.

№	Назва навчальної дисципліни	Семестр	Кіл-ть кредитів	Семестрова атестація
1	Комп'ютерна криптографія	2	5	Екзамен
2	Технологія проектування програмних систем	2	5	Екзамен
3	Програмування пристроїв зв'язку з об'єктом	2	5	Екзамен
4	Технологія розробки Web-додатків	2	4	Залік
5	Технологія проектування спеціалізованих операційних систем	2	4	Залік
6	Бортові та навігаційні ЕОМ	2	4	Залік
7	Локальні мережі	2	4	Залік
8	Системи підтримки прийняття рішень	2	4	Залік
9	Проектування вбудованих комп'ютерних систем	2	4	Залік
10	Мережні інформаційні технології	2	5	Екзамен
11	Програмування інтерфейсів користувача	2	5	Екзамен
12	Проектування СКС на ПЛІС	2	5	Екзамен
13	Технологія програмування	2	5	Екзамен
14	Технології Блокчейн	2	5	Екзамен
15	Комп'ютерні системи автоматичної ідентифікації	2	5	Екзамен

Дисципліни для 2 курсу (вибір першокурсниками) (потрібно обрати 8 кредитів)

Для вивчення на другому курсі потрібно обрати дві дисципліни (8 кредитів):

- в третьому семестрі дві дисципліни (кожна по 4 кредити).

№	Назва навчальної дисципліни	Семестр	Кіл-ть кредитів	Семестрова атестація
1	Дослідження і проектування комп'ютерних систем та компонентів	3	4	Залік
2	Дослідження і проектування СПЗ	3	4	Залік
3	Програмне забезпечення СКС	3	4	Залік
4	Дистанційні платформи та технології	3	4	Залік
5	Ком'ютерні технології тестування і дистанційного навчання	3	4	Залік
6	Створення електронних курсів на платформі Moodle	3	4	Залік

Анотації вибірових дисциплін для 1 курсу

Дисципліна	Комп'ютерна криптографія
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як "Дискретна математика", "Архітектура обчислювальних машин", "Комп'ютерні мережі".
Що буде вивчатися	Суть криптографічних перетворень, поняття теоретичної та практичної секретності, Блокові криптографічні перетворення, криптографічні перетворення з відкритим ключем, електронний цифровий підпис, організація захищених каналів у відкритій комп'ютерній мережі, вітчизняні та найпоширеніші зарубіжні стандарти комп'ютерної криптографії.
Чому це цікаво/треба вивчати	Курс надасть можливість реалізовувати та\або застосовувати криптографічні перетворення різних рівнів криптостійкості для захисту інформації, оцінювати рівень захищеності важливої інформації від несанкціонованих користувачів та негативних впливів зі злим умислом.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Структуру секретної системи Клода Шеннона, визначення теоретичної секретності. Суть блокових симетричних криптографічних перетворень, основні рівні криптоаналізу. Вимоги до блокових симетричних криптографічних перетворень. Суть асиметричних криптографічних перетворень з відкритим ключем. Типові апаратно та програмно реалізовані операції комп'ютерних систем, які застосовуються в криптографічних перетвореннях. Поширені в Україні та світі стандарти комп'ютерних криптографічних перетворень, їх режими.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	студент зможе: Аналізувати криптографічні перетворення на виконання вимог теоретичної секретності; – Застосовувати типові операції комп'ютерних систем для апаратної або програмної реалізації криптографічних перетворень; – Застосовувати у відповідності до практичних задач режими блочних симетричних криптографічних перетворень; – Створювати закритий канал у відкритій комп'ютерній мережі; - Виконувати послідовність дій при застосуванні стандарту України по електронному цифровому підпису
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, методичні вказівки по виконанню лабораторних робіт, слайди лекцій
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття

Семестровый контроль	Экзамен

Дисципліна	Технологія проектування програмних систем
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	СПІСКС
Вимоги до початку вивчення	Знання сучасних парадигм програмування, зокрема об'єктно-орієнтованого.
Що буде вивчатися	Сучасні підходи до проектування програмного забезпечення, зокрема монолітні архітектури та архітектури на основі мікросервісів, методології розробки TDD, BDD тощоб основи рефакторингу, а також принципи та патерни об'єктно-орієнтованого програмування
Чому це цікаво/треба вивчати	Сучасні методології розробки дозволяють створювати програмні продукти, які можуть бути швидко адаптовані до змін вимог
Чому можна навчитися (результати навчання)	– розроблювати програмне забезпечення за методологію TDD, – використовувати методи рефакторинга та патерни проектування для побудови архітектури програмних додатків
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Знання можуть бути використанні при розробці великих програмних продуктів
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, PCO, навчальний посібник (друковане та електронне видання).
Форма проведення занять	Лекції, семінарські заняття
Семестровий контроль	Екзамен

Дисципліна	Програмування пристроїв зв'язку з об'єктом
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Комп'ютерна електроніка», «Програмування», «Комп'ютерна схемотехніка», «Периферійні пристрої».
Що буде вивчатися	Методи програмування та побудови систем управління, способи побудови систем управління з використанням різноманітних інтегральних модулів, алгоритми функціонування систем управління та їх зв'язки з мікроконтролерами, принципи побудови апаратних засобів систем управління, методики розрахунку і побудови функціональних та електричних схем, особливостей застосування цифрових та аналогових сенсорів.
Чому це цікаво/треба вивчати	Курс надасть знання, які дозволять аналізувати вимоги до програмування пристроїв зв'язку з об'єктом, обирати апаратні засоби для побудови систем керування, забезпечувати побудову системи управління об'єктом (периферійним пристроєм).
Чому можна навчитися (результати навчання)	Методам програмування та побудови систем управління, способам побудови систем управління з використанням різноманітних інтегральних модулів, алгоритмам функціонування систем управління та їх зв'язкам з мікроконтролерами, принципам побудови апаратних засобів систем управління, методики розрахунку і побудови функціональних та електричних схем, особливостей застосування цифрових та аналогових сенсорів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Після вивчення курсу студент набуде: уміння: – аналізувати електричні схеми систем управління; – оцінювати складність побудови апаратно-програмного забезпечення систем управління; досвід: – проектування систем управління; – розроблення апаратного та програмного забезпечення на базі мікроконтролерів; – створення систем управління згідно технічного завдання; – застосування різноманітних інтерфейсних з'єднань між елементами системи.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, методичні вказівки по виконанню лабораторних робіт, слайди лекцій
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Екзамен

Дисципліна	Технологія розробки Web-додатків
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні наступних дисциплін: «Web-дизайн», «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Комп'ютерні мережі».
Що буде вивчатися	Мови програмування та розмітки, технології, бази даних та інструментальні програмні засоби щодо створення Web-орієнтованих додатків.
Чому це цікаво/треба вивчати	Всебічне застосування технологій мережі Інтернет, зокрема, Web-орієнтованих, зумовлює необхідність створення широкого спектру інтерактивних та високопродуктивних додатків: інформаційно-пошукових, соціальних мереж, освітніх платформ, засобів підтримки бізнесу тощо. Відносна легкість засвоєння матеріалу та можливість отримання швидкого результату програмування при розробці Інтернет-сайтів, робить навчання цікавим і захоплюючим.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Створювати Інтернет-додатки для різних предметних галузей, оволодіти сучасними мовами розмітки та програмування, бібліотеками та фреймворками, навчитись взаємодіяти із реляційними та нереляційними базами даних, а також володіти засобами автоматизованого тестування.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здобуті знання та уміння в галузі баз даних допоможуть студентам у розв'язанні широкого кола задач щодо створення Web-додатків різноманітного призначення: від невеликих сайтів-візиток до масштабованих інформаційно-пошукових система, а також систем підтримки бізнесу.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, PCO, комплекс навчально-методичного забезпечення
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Технологія проектування спеціалізованих операційних систем
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як "Захист інформації", "Комп'ютерні мережі". «Технологія проектування КС», "Архітектура обчислювальних машин"
Що буде вивчатися	- Підходи до розробки та застосування основних методів розпізнавання різного роду кібератак на програмно-апаратне забезпечення основних типів спеціалізованих операційних систем, адаптованих до умов застосування замовника; - Підходи до розробки та застосування основних методів аналізу біометричних параметрів користувачів операційних систем.
Чому це цікаво/треба вивчати	Уміння використовувати засоби розпізнавання кібератак та засоби аналізу біометричних параметрів людини є одними із найбільш актуальних вимог до фахівців в області розробки інформаційних систем.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Особливості основних типів спеціалізованих операційних систем, методи адаптації параметрів операційних систем до умов застосування, характеристики основних типів кібератак, методи штучного інтелекту для розпізнавання кібератак, характеристики біометричних параметрів людини, методи штучного інтелекту для аналізу біометричних параметрів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе: - розроблювати та використовувати апаратно-програмні засоби, що призначені для розпізнавання кібератак. - розроблювати та використовувати апаратно-програмні засоби, що призначені для аналізу біометричних поведінкових параметрів людини (геометрії обличчя, голосу, клавіатурного почерку)
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, методичні вказівки по виконанню лабораторних робіт, слайди лекцій
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Бортові та навігаційні ЕОМ
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як "Захист інформації", "Комп'ютерні мережі". «Технологія проектування КС», "Архітектура обчислювальних машин".
Що буде вивчатися	Особливості розробки і проектування комп'ютерних систем, що призначені для вирішення задач навігації, управління, діагностування та захисту рухомих об'єктами. Основи навігації рухомих об'єктів. Підходи до діагностування технічного стану транспортних засобів. Особливості захисту інформації рухомих об'єктів. Системи, що призначені для біометричної аутентифікації та розпізнавання функціонального стану операторів транспортних засобів.
Чому це цікаво/треба вивчати	В даний час підвищення ефективності управління транспортними засобами є однією із найбільш актуальних задач в області вдосконалення інформаційно-управляючих систем.
Чому можна навчитися (результати навчання)	- знати і розуміти основні методи навігації транспортних засобів, - знати і розуміти основні методи біометричної аутентифікації операторів транспортних засобів, - знати і розуміти основні методи діагностування технічного стану транспортних засобів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе розроблювати та використовувати апаратно-програмні засоби, що призначені для вирішення задач в області: - навігації, - біометричної аутентифікації операторів транспортних засобів, - діагностування технічного стану транспортних засобів.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, методичні вказівки по виконанню лабораторних робіт та домашньої роботи, слайди лекцій
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Локальні мережі
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	1
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Архітектура комп'ютерів», «Комп'ютерна схемотехніка», «Комп'ютерні системи» та обов'язково «Комп'ютерні мережі».
Що буде вивчатися	Особливості проектування та використання локальних комп'ютерних мереж та їх компонентів, способи організації стеків протоколів основних типів локальних мереж, методи доступу до середовища передачі даних і організація каналів передачі дани
Чому це цікаво/треба вивчати	На сьогодні локальні комп'ютерні мережі використовуються як в організаціях, так і при створенні домашніх комп'ютерних мереж. Тому вивчення основних закономірностей проектування локальних мереж, їх структури та міжмодульної взаємодії залежно від вимог та необхідних параметрів є надзвичайно важливим.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент буде знати: – методи побудови локальних комп'ютерних мереж та методів доступу до середовища передачі даних у локальних мережах; – способи організації каналів передачі даних, способів організації стеків протоколів основних типів локальних комп'ютерних мереж; – особливості налаштування робочих станцій та інших модулів, що підключаються до локальної мережі, та комунікаційних вузлів; – алгоритми та протоколи передачі даних в локальних мережах різних типів; – принципи функціонування локальних мереж різних типів та принципів підключення локальних мереж до всесвітньої мережі Інтернет; – методики проектування структури локальних комп'ютерних мереж різних типів та оцінки їх параметрів; – особливості застосування локальних комп'ютерних мереж відповідно до висунутих вимог передачі даних; – особливості об'єднання локальних комп'ютерних мереж в корпоративні;
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе: – проектувати оптимальну структуру локальної комп'ютерної мережі відповідно до висунутих вимог передачі та комп'ютерної мережі та підключати різні модулі до мережі; – розробляти конфігурацію локальної комп'ютерної мережі та методи передачі в ній відповідно до вимог, що висуваються користувачами; – застосувати налаштування робочих станцій, які підключаються до локальної комп'ютерної мережі, та комунікаційних модулів; – забезпечувати підключення локальної комп'ютерної мережі до глобальної та об'єднувати локальні мережі, створюючи корпоративні.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, конспект лекцій, презентації всіх лекцій, методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт, навчальний посібник та підручник
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні заняття, доповнення традиційних навчальних занять засобами взаємодії на основі мережевих комунікаційних можливостей (інтернет-форум, інтернет-семінар тощо); використання мультимедійних засобів підтримки навчальних занять.
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Системи підтримки прийняття рішень
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	1
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	СП і СКС
Вимоги до початку вивчення	Здатність особи розв'язувати складні задачі і проблеми у галузі інформаційних технологій та/або кібербезпеки, а також у процесі навчання, що передбачає проведення досліджень та/або здійснення інновацій та характеризується невизначеністю умов і вимог
Що буде вивчатися	Дисципліна орієнтована на вивчення основних напрямків у сфері розробки корпоративних систем: організації сховищ даних, розподілених, оперативний (OLAP), інтелектуальний (Data Mining), візуальний (Visual Mining) та текстовий (Text Mining) аналіз даних. Розглядаються основні принципи та стратегії побудови сучасних систем підтримки прийняття рішень на базі вищеназваних технологій.
Чому це цікаво/треба вивчати	Курс спрямований на вивчення шляхів та методів побудови сучасних інтелектуальних систем підтримки прийняття рішень. У будь-якій сфері діяльності (бізнес додатки, наука, логістика, медицина, судочинство та т. ін.) внаслідок величезного обсягу інформації лише невелика її частина може бути зчитана оком людини. Наша єдина надія зрозуміти та знайти важливе у цьому океані інформації – широке використання алгоритмів інтелектуального аналізу даних (Data Mining). Великий обсяг інформації, з одного боку, дозволяє проводити більш точні розрахунки, а з іншого – перетворює пошук рішень на складну задачу. СППР – це клас програмних систем, які полегшують роботу аналітиків. Як організувати СППР, обрати структуру підсистеми вводу даних, створити сховище даних, і наприкінці здійснити інтелектуальний аналіз є завданням і предметом вивчення курсу.
Чому можна навчитися (результати навчання)	обираючи структурну схему та склад системи підтримки прийняття рішень у конкретному випадку застосування й впровадження; формувати структуру сховища даних з урахування цілей та задач конкретної корпоративної структур; проводити дослідження, розробляти, впроваджувати та використовувати методи та засоби систем підтримки прийняття рішень, а також проводити аналіз і надавати оцінку ефективності їх використання в корпоративних системах, на об'єктах інф. діяльності та критичної інфраструктури
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	мати здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби систем підтримки прийняття рішень; мати здатність оцінювати та враховувати економічні, соціальні, технологічні та екологічні фактори на всіх етапах життєвого циклу систем підтримки прийняття рішень; мати здатність до аналізу, синтезу і оптимізації СППР з використанням математичних моделей і методів; мати здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби реалізації СППР, технологій та інфокомунікацій (методичні, інформаційні, алгоритмічні, технічні, програмні та інші).
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, підручник (електронне видання). Відзнятий матеріал та закінчується монтаж онлайн-курсу «Загальна теорія розвитку» для платформи «Прометеус» (https://courses.prometheus.org.ua/courses/KPI/)
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Проектування вбудованих комп'ютерних систем
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Комп'ютерна електроніка», «Програмування», «Комп'ютерна схемотехніка», «Периферійні пристрої».
Що буде вивчатися	Методи програмування та побудови систем управління, способи побудови систем управління з використанням різноманітних інтегральних модулів, алгоритми функціонування систем управління та їх зв'язки з мікроконтролерами, принципи побудови апаратних засобів систем управління, методики розрахунку і побудови функціональних та електричних схем, особливостей застосування цифрових та аналогових сенсорів.
Чому це цікаво/треба вивчати	Курс надасть знання, які дозволять проектувати вбудовані системи для автоматизації як простих побутових, так і складних технологічних процесів.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Методам програмування та побудови систем управління, способам побудови систем управління з використанням різноманітних інтегральних модулів, алгоритмам функціонування систем управління та їх зв'язкам з мікроконтролерами, принципам побудови апаратних засобів систем управління, методики розрахунку і побудови функціональних та електричних схем, особливостей застосування цифрових та аналогових сенсорів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Після вивчення курсу студент набуде: уміння: – аналізувати електричні схеми систем управління; – оцінювати складність побудови апаратно-програмного забезпечення систем управління; досвід: – проектування систем управління; – розроблення апаратного та програмного забезпечення на базі мікроконтролерів; – створення систем управління згідно технічного завдання;
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, методичні вказівки по виконанню лабораторних робіт, слайди лекцій
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Мережні інформаційні технології
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Архітектура комп'ютерів», «Комп'ютерна схемотехніка», «Комп'ютерні системи» і обов'язково «Комп'ютерні мережі» та «Локальні мережі».
Що буде вивчатися Чому це цікаво/треба вивчати	Сучасні мережні інформаційні технології, ієрархія цифрових виділених каналів, технології ISDN, ATM, MPLS, xDSL, M2M, програмно-конфігуровні мережі SDN, хмарні технології, особлива увага приділяється безпроводовим мережам різних типів: WI-FI, WIMAX, LTE, 4G, 5G, 6G, мережам стільникового та супутникового зв'язку. На сьогодні мережні інформаційні технології використовуються постійно в усіх сферах життєдіяльності, тому вивчення основних типів, різновидів та закономірностей проектування сучасних комп'ютерних мереж, їх структури та особливостей функціонування є надзвичайно важливим.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент буде знати: способи організації та типи цифрових каналів різних технологій та принципів побудови цифрових каналів зв'язку; методи побудови сучасних комп'ютерних мереж різних технологій та особливості їх функціонування; особливості організації безпроводових та супутникових каналів передачі даних; алгоритмів та протоколів передачі даних в цифрових та безпроводових комп'ютерних мережах; методики проектування структури комп'ютерних мереж різних типів сучасних технологій та оцінки їх параметрів; особливостей застосування сучасних комп'ютерних мереж відповідно до висунутих вимог передачі даних, особливостей їх функціонування.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе: – узагальнювати конфігурацію комп'ютерної мережі сучасних технологій залежно від вимог до передачі даних; – проектувати оптимальну структуру комп'ютерної мережі різних сучасних технологій відповідно до висунутих вимог передачі; – розробляти конфігурації безпроводової комп'ютерної мережі та підключати різні модулі, налаштовувати комунікаційне обладнання; – застосувати принципи налаштування робочих станцій та інших модулів, які підключаються до комп'ютерної мережі, та її адміністрування.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, конспект лекцій, презентації всіх лекцій, методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт і розрахунково-графічної роботи, навчальний посібник та підручник
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні роботи, розрахунково-графічна робота, доповнення традиційних навчальних занять засобами взаємодії на основі мережевих комунікаційних можливостей (інтернет-форум, інтернет-семінар тощо); використання мультимедійних засобів підтримки навчальних занять, що дозволить активізувати дослідницький характер процесу навчання.
Семестровий контроль	Екзамен

Дисципліна	Програмування інтерфейсів користувача
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні наступних дисциплін: «Web-дизайн», «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Комп'ютерні мережі».
Що буде вивчатися	Сучасні способи організації Web-орієнтованих та мобільних інтерфейсів користувача: технології, мови, а також відповідні середовища розробки.
Чому це цікаво/треба вивчати	Web-орієнтовані та мобільні додатки останніми роками стали найбільш популярним способом взаємодії користувача з комп'ютером, що зумовило стрімке зростання попиту на ринку праці на спеціалістів у галузі розробки користувацьких інтерфейсів, зокрема Android та iOS-розробників.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Створювати інтерфейси користувача Web-орієнтованих та мобільних додатків, вміти користуватись середовищами розробки, бібліотеками та супутніми мовами програмування, а також тестувати та інтегрувати фрагменти інтерфейсів користувача у повноцінні додатки.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здобуті знання та уміння допоможуть студентам у розв'язанні широкого кола задач щодо створення інтерфейсів користувача Web та мобільних додатків різноманітного призначення: соціальних мереж, офісних додатків, утиліт-віджетів тощо.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, PCO, комплекс навчально-методичного забезпечення
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	екзамен

Дисципліна	Проектування СКС на ПЛІС
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як "Комп'ютерна схемотехніка" " «Технологія проектування КС», "Архітектура обчислювальних машин", "Комп'ютерні мережі".
Що буде вивчатися	Особливості дослідження і проектування комп'ютерних систем та компонентів (КСК) з використанням програмованих логічних інтегральних середовищ (ПЛІС). Суть ПЛІС, їх різновиди, апаратна реалізація довільних алгоритмів, проблеми тестування (дослідження) апаратних реалізацій довільних алгоритмів, проблеми оптимізації одночасного застосування апаратної та програмної реалізації алгоритмів.
Чому це цікаво/треба вивчати	В даний час реалізація КСК без використання інтегральних мікросхем мало ймовірна. Із-за надвеликих капітальних вкладень лише окремі корпорації в змозі організувати сучасне виробництво інтегральних мікросхем, при умові їх реалізації значними обсягами. Цим умовам відповідають ПЛІС, оскільки їх можна налаштувати на апаратну реалізацію алгоритмів практично на дому. ПЛІС дозволяють фактично миттєво створювати дослідний зразок з наступним дослідженням його властивостей (зокрема безпомилковості апаратної реалізації алгоритму).
Чому можна навчитися (результати навчання)	Основ архітектури сучасних ПЛІС, переваг та недоліків технологій CPLD та FPGA, суті та напрямків застосування технології скануючи комірок для виробництва та дослідження КСК, особливості проектування в універсальному базисі FPGA, основних характеристик сучасних САПР ПЛІС, - перспектив розвитку методів проектування КСК з використанням ПЛІС.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	студент зможе: - організовувати лабораторні комплекси для проектування та дослідження КСК; - створювати та налагоджувати проекти КСК в САПР ПЛІС; - Проектувати комбінаційні схеми в універсальному базисі (наприклад на базі будь яких булевих функцій від 6 змінних) - Використовувати можливості технології скануючи комірок для дослідження КСК
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, методичні вказівки по виконанню лабораторних робіт та домашньої роботи, слайди лекцій
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Екзамен

Дисципліна	Технологія програмування
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЕКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	СПіСКС
Вимоги до початку вивчення	Знання сучасних парадигм програмування, зокрема об'єктно-орієнтованого.
Що буде вивчатися	Дисципліна орієнтована на оволодіння базовими навичками командної розробки програмного забезпечення, зокрема включає в себе розгляд основний методологій побудови процесу розробки, таких як Agile, XP, Scrum, а також основних інструментів розробки: бібліотек модульного тестування, систем контролю версій тощо, основ об'єктно-орієнтованого проектування та патернів проектування
Чому це цікаво/треба вивчати	Навички командної роботи є обов'язковими для участі в сучасному процесі розробки програмного забезпечення
Чому можна навчитися (результати навчання)	– брати участь в командній розробці програмного забезпечення, – використовувати сучасні інструменти розробки
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Знання можуть бути використанні при розробці великих програмних продуктів
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, навчальний посібник (друковане та електронне видання).
Форма проведення занять	Лекції, семінарські заняття
Семестровий контроль	екзамен

Дисципліна	Технології Блокчейн
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Криптографія», «Комп'ютерні мережі», «Теорія інформації і кодування», «Економіка».
Що буде вивчатись	Технології, що лежать в основі сучасних розподілених trustless систем на прикладі криптовалюти Біткойн
Чому це цікаво/треба вивчати	Технології, які лежать в основі системи Біткойн є однією з найбільших сучасних технологічних інновацій.
Чому можна навчитись (результати навчання)	Студент може навчитись: • Принципам та основам роботи блокчейн-систем • Принципам та основам роботи розподілених мережевих систем • Принципу дії алгоритму розподіленого консенсусу (Proof of Work) • Розробці та створенню власних примітивних децентралізованих систем, що досягають консенсусу без необхідності довіряти іншим учасникам мережі • Основам процесу розробки існуючих криптовалютних open-source систем
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе: • Брати участь у розробці існуючих криптовалютних open-source систем • Розробляти додатки, що взаємодіють з існуючими мережами розподіленого консенсусу • Користуватись програмним засобами, що забезпечують роботу криптовалютних систем на поглибленому рівні
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, конспект лекцій, презентації всіх лекцій, методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт.
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні роботи, доповнення традиційних навчальних занять засобами взаємодії на основі мережевих комунікаційних можливостей (інтернет-форум, інтернет-семінар тощо); використання мультимедійних засобів підтримки навчальних занять.
Семестровий контроль	Екзамен

Дисципліна	Комп'ютерні системи автоматичної ідентифікації
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	1
Обсяг	5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Програмування», «Структури даних та алгоритми»
Що буде вивчатися	Методи та теоретичні засади розробки та застосування засобів автоматичної ідентифікації одиниць обліку; вивчення принципів подання інформації у машиночитаному вигляді (штриховому коді), застосування документів у машиночитаному вигляді, вивчення питань автоматизації обробки інформації
Чому це цікаво/треба вивчати	В даний час збільшення кількості інформації, якою необхідно обмінюватись, швидко збільшується, тому її запис у машиночитаному вигляді зменшує кількість необхідних ресурсів. Запис у машиночитаному вигляді використовується у багатьох сферах: ідентифікація користувача; мінімізація помилок зчитування даних за рахунок автоматизації процесу; уніфікація бланків для збору різного виду даних; запис великого обсягу інформації за допомогою штрихового коду
Чому можна навчитися (результати навчання)	Аналізувати задачу та обирати методи вирішення; оперувати різноманітними штриховими кодами; оцінювати складність виконання шифрування та розшифрування штрихових кодів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Знання принципів подання даних у машиночитаному вигляді; методики розпізнавання даних у машиночитаному вигляді; уміння створювати програмні засоби для шифрування та розшифрування штрихових кодів.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	екзамен

Анотації вибірових дисциплін для 2 курсу

Дисципліна	Дослідження і проектування комп'ютерних систем та компонентів
Рівень ВО	Другий (магістерський)
Курс	2
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Комп'ютерні мережі», «Технологія проектування комп'ютерних систем», «Комп'ютерні системи»
Що буде вивчатися	Принципи проектування та функціонування комп'ютерних систем, їх узагальнена структура і компоненти. Створення комп'ютерних систем та мереж, аналіз та перевірка їх гарантоздатності
Чому це цікаво/треба вивчати	В даний час все більше уваги приділяється комп'ютерним систем та їх компонентам, архітектурі, побудові та гарантоздатності комп'ютерних систем. В курсі приділяється увага як складовим частинам комп'ютерних систем та їх компонентам, а також їх вбудова в комп'ютерні мережі.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Уміння проектувати комп'ютерні системи або мережі; розроблення програмного забезпечення; застосування інформаційних технологій для проектування комп'ютерної системи або мережі.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Уміння аналізувати роботоздатність комп'ютерної системи або мережі; узагальнювати структуру комп'ютерної системи або мережі, що розроблюється; обирати способи проектування комп'ютерної системи або мережі; досліджувати функціонування комп'ютерної системи або мережі з заданими характеристиками.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Дослідження і проєктування системного програмного забезпечення
Рівень ВО	Другий(магістерський)
Курс	2
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Системне програмне забезпечення»
Що буде вивчатися	Ефективне застосування сучасної комп'ютерної техніки з метою оптимального використання робочого часу, здобуття навичок роботи з операційними системами для встановлення і повноцінного адміністрування ОС на персональних комп'ютерах, робота з пакетами прикладних програм та додаткових програмних оболонок
Чому це цікаво/треба вивчати	Системне програмне забезпечення використовується для управління ресурсами комп'ютера і виконується разом з прикладним програмним забезпеченням. Системне програмне забезпечення розробляється так, щоб Зробити ефективним використання ресурсів. Серед багатьох системних програм особливе місце займають операційні системи, утиліти, драйвера та ін. Створювати таке програмне забезпечення та досліджувати його якість дає можливість дисципліна «Дослідження і проєктування системного програмного забезпечення»
Чому можна навчитися (результати навчання)	Здатність аналізувати поставлену задачу; визначати найкращий спосіб вирішення поставленої задачі, виконувати вибір програмного забезпечення для вирішення поставленої задачі; оптимізувати програмний код для вирішення поставленої задачі Знання різноманітних операційних систем; особливості програмування на мові асемблер, C; етапів розробки системних програм, утиліт, драйверів
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Уміння використовувати засоби діагностики, профілактики роботи комп'ютера; використовувати методи корекції, діагностування і виправлення помилок операційних систем за допомогою спеціалізованих програм-утиліт; встановлення, налаштування і зміни конфігурації ОС
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

2 3	Програмне забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем
Дисципліна	
Рівень ВО	Бакалаври
Курс	2
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем ФПМ
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні наступних дисциплін: «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Дослідження проектування вбудованих комп'ютерних систем».
Що буде вивчатися	Курс визначено для вивчення студентами фундаментальних концепцій та принципів створення програмного забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем, моделювання функціонування та оцінки його часових характеристик. Зважаючи на те, що на даний момент обчислювальна техніка знаходить широке застосування у контролі та управлінні технологічними процесами, використовується за спецпризначенням як обчислювальні блоки автоматичних пристроїв, а також те, що не зважаючи на різновиди використаних архітектур, суттєвим є вирішення задачі побудови СКС за оптимальним співвідношенням вартість\швидкодія і засоби побудови залишаються незмінними, стало можливим побудувати навчальний процес за принципом "від загального до конкретного", відокремлюючи деталі реалізації від основних ідей і методів створення програмного забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем.
Чому це цікаво/треба вивчати	В результаті вивчення даного курсу студенти мають опанувати: особливості архітектури СКС та управляючих обчислювальних машин; склад та особливості функціонування ПЗ СКС у системах реального часу; застосування моделей систем масового обслуговування (СМО) для вивчення процесів функціонування СКС ; особливості моделей випадкових процесів з дискретним та неперервним часом; поняття та основні характеристики ланцюгів Маркова; поняття потоку подій, простіші потоки та їх властивості; неперервні ланцюги Маркова із дискретним станом, граничні вірогідності стану; основні характеристики випадкового процесу "загибелі та розмноження"; постановку задач теорії моделей систем масового обслуговування (СМО); основні характеристики моделей СМО з відмовами; основні характеристики моделей СМО з чеканням.
Чому можна навчитися (результати навчання)	У результаті вивчення курсу студенти зможуть робити оцінку часових характеристик функціонування ПЗ СКС за допомогою замкнених моделей СМО; розробляти немарковські моделі СМО за допомогою методу вкладених марковських ланцюгів; оцінку часових характеристик виконання програм СКС за допомогою моделей випадкових процесів; моделі взаємодії СКС із зовнішнім середовищем; практичні навички застосування моделей випадкових процесів та СМО для оцінки часових характеристик ПЗ СКС
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здобуті знання та уміння в галузі аналізу та проектування спеціалізованих комп'ютерних систем допоможуть студентам у розв'язанні широкого кола задач щодо створення програмного забезпечення спеціалізованих комп'ютерних систем та оцінки його часових характеристик.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, комплекс навчально-методичного забезпечення
Форма проведення занять	Лекції та лабораторні заняття
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Дистанційні платформи і технології навчання
Рівень ВО	Другий (освітньо-науковий)
Курс	2
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Архітектура комп'ютерів» і «Комп'ютерні мережі» навчального плану ОКР «Бакалавр» та дисципліни «Мультимедійні технології» і «Педагогіка вищої школи» освітньо-наукової підготовки магістрів навчального плану другого магістерського рівня вищої освіти.
Що буде вивчатися	Сучасні технології комп'ютерного тестування, методи статистичної обробки результатів тестування та оцінки якості тестів, а також більш широке коло питань, пов'язане з технологіями і платформами дистанційного навчання.
Чому це цікаво/треба вивчати	Зараз, в умовах пандемії, технології дистанційного навчання вимушено застосовуються в усіх формах освіти. Це потребує відповідної підготовки викладачів. Але, як показує практика, використання цих технологій є ефективним також і в звичайних умовах, особливо для організації самостійної роботи студентів. Тому вміння використовувати ці технології в освітньому процесі є необхідним елементом підготовки сучасного викладача.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент буде знати: - історію і нинішній стан розвитку платформ дистанційного навчання; - основні положення, що регламентують використання дистанційного навчання в Україні; - технології тестового контролю знань студентів; - основи використання платформи Moodle для організації освітнього процесу
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе: - працювати з платформою Moodle на правах викладача; - володіти навиками розробки дистанційного курсу з вбудовуванням графіки, елементів мультимедіа тощо; - розробляти комп'ютерні форми контролю (іспит, самотестування, оглядовий іспит, колоквіум, екзамен) та інтегрувати їх в дистанційний курс на платформі Moodle; - володіти навиками керування дистанційним навчанням тощо.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, конспект лекцій, презентації всіх лекцій, методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт і створення власного дистанційного курсу.
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні роботи, самостійна робота зі створення і наповнення тестами та іншими навчальними ресурсами власного дистанційного курсу тощо.
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Комп'ютерні технології тестування і дистанційного навчання
Рівень ВО	Другий (освітньо-науковий)
Курс	2
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Архітектура комп'ютерів» і «Комп'ютерні мережі» навчального плану ОКР «Бакалавр» та дисципліни «Мультимедійні технології» і «Педагогіка вищої школи» освітньо-наукової підготовки магістрів навчального плану другого магістерського рівня вищої освіти.
Що буде вивчатися	Основи тестології та методи статистичної обробки результатів тестування та оцінки якості тестів, а також більш широке коло питань, пов'язане з використанням технологій і платформ дистанційного навчання для організації освітнього процесу у вищому навчальному закладі.
Чому це цікаво/треба вивчати	В сучасних умовах технології дистанційного навчання вимушено застосовуються в усіх формах освіти. Це потребує відповідної підготовки викладачів. Але, як показує практика, використання цих технологій є ефективним також і в звичайних умовах, особливо для організації самостійної роботи студентів. Тому вміння використовувати ці технології в освітньому процесі є необхідним елементом підготовки сучасного викладача.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент буде знати: • основи тестології; • принципи розробки і використання комп'ютерних тестів різного призначення; • основні положення, що регламентують використання дистанційного навчання в Україні; • основи використання платформи Moodle у різних формах навчання.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Студент зможе: • розробляти матеріали для різних форм контролю (іспит, самотестування, оглядовий іспит, колоквиум, екзамен) та інтегрувати їх в дистанційний курс на платформі Moodle; • працювати з платформою Moodle на правах викладача; • володіти навиками розробки дистанційного курсу з вбудовуванням графіки, елементів мультимедіа тощо; • бути організатором дистанційного навчання.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, конспект лекцій, презентації всіх лекцій, методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт і створення власного дистанційного курсу.
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні роботи, самостійна робота зі створення і наповнення тестами та іншими навчальними ресурсами власного дистанційного курсу тощо.
Семестровий контроль	Залік

Дисципліна	Створення електронних курсів на платформі Moodle
Рівень ВО	Другий (освітньо-науковий)
Курс	2
Обсяг	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем
Вимоги до початку вивчення	Дисципліна базується на знаннях, отриманих студентами при вивченні таких дисциплін, як «Архітектура комп'ютерів» і «Комп'ютерні мережі» навчального плану ОКР «Бакалавр» та дисципліни «Мультимедійні технології» і «Педагогіка вищої школи» освітньо-наукової підготовки магістрів навчального плану другого магістерського рівня вищої освіти.
Що буде вивчатися	Сучасні платформи і технології дистанційного навчання, комп'ютерне тестування, а також більш широке коло питань, пов'язане з використанням технологій дистанційного навчання в різних формах навчання.
Чому це цікаво/треба вивчати	Зараз, в умовах пандемії, технології дистанційного навчання вимушено застосовуються в усіх формах освіти. Це потребує відповідної підготовки викладачів. Але, як показує практика, використання цих технологій є ефективним також і в звичайних умовах, особливо для організації самостійної роботи студентів. Тому вміння використовувати ці технології в освітньому процесі є необхідним елементом підготовки сучасного викладача.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент буде знати: - основи використання платформи Moodle для організації освітнього процесу в закладі освіти, зокрема вміти розміщувати інформаційні й методичні матеріали на платформі дистанційного навчання. - принципи розробки і використання ресурсів та активностей різного призначення; - основні положення, що регламентують використання дистанційного навчання в Україні.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	Студент зможе: - працювати з платформою Moodle на правах викладача; - володіти навиками розробки дистанційного курсу з вбудовуванням графіки, елементів мультимедіа тощо; - розробляти комп'ютерні форми контролю (іспит, самотестування, оглядовий іспит, колоквиум, екзамен) та інтегрувати їх в дистанційний курс на платформі Moodle; - створювати і використовувати дистанційні навчальні курси.
Інформаційне забезпечення	Навчальна та робоча програми дисципліни, РСО, конспект лекцій, презентації всіх лекцій, методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт і створення власного дистанційного курсу.
Форма проведення занять	Лекції, лабораторні роботи, самостійна робота зі створення і наповнення тестами та іншими навчальними ресурсами власного дистанційного курсу тощо.
Семестровий контроль	Залік